

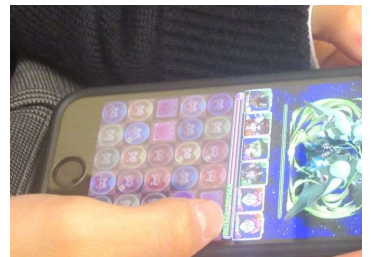
やる気発生装置

勉強に行き詰まったときの「レベル上げ」

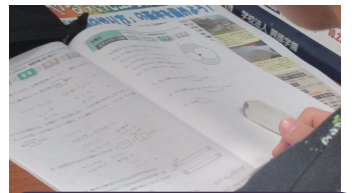
週明けの月曜日、きのう22日は、日曜日の休日をダラダラと過ごした翌日だけに、なんだか身体が重いなあ、という感じで過ぎていきました。毎日教室に来てくれる皆さんの存在がいに僕にエネルギーを与えてくれているのか、実感した次第です。今日も一日頑張っていきます。

さて、勉強をされていて、どうしても解けない問題があったり英文の意味が分からなかったりで、行き詰まることがあると思います。そんな時にどうやって乗り越えていくか、僕はよくゲームになぞらえて考えています。あまりゲームをしない人にはちょっと分かりにくいかもしれませんが恐縮ですが、勇者を育てて魔王を倒すみたいなタイプのゲームを想像してみてください。こうしたゲームをクリアするまでにやらないといけないことは、たいてい「冒険（ストーリー進行）」と「レベル上げ」に分類できます。どこに行けば魔王がいるのか情報を集めて歩きまわったりアイテムを探したりするのが「冒険」です。ゲームの面白い部分はここに尽きるんですが、謎が解けなくて何をしたいかわからないまま止まってしまうことがあります。そうするとストレスが溜まって面白くないですね。一方で、既知の敵をひたすら倒すなどして経験値を溜めたりお金を稼いだりする作業が「レベル上げ」で、やればやっただけキャラが成長していくんですが、なにぶん地道な作業なので、こればかりではやはり面白くありません。ハマるゲーム、やり込み要素があと言われるゲームは、この「冒険」と「レベル上げ」の一方に偏らないように、よく考えて組み合わせるので飽きさせないのです。

勉強で言えば、難しい問題や長文に挑戦して力試しをするのが「冒険」、解法や単語を覚えたり計算練習をしたりするのが「レベル上げ」だと、ひとまずは考えられます。勉強で行き詰まったり集中力が切れそうになったときには、いま「冒険」で壁にぶつかっているのか、それとも「レベル上げ」に疲れている状態なのかを考えてみると打開策が見えることがあります。数学の難問などを前に1時間も2時間もとことん悩む、というのがときには必要なこともあります。矛先をかえて他教科の「レベル上げ」をすとか、基本問題の解き方をじっくり確認していくとかをしているうちに糸口が見える場合があります。勉強法のバランスを見直すときのヒントになればいいなと思います。



勉強とゲームの攻略にはかなりの共通点があります。普段は塾でゲームなどしない生徒さんに、今日の撮影用にわざわざスマホゲームを起動してもらいました。



理解力・思考力も大事ですが、地道な反復練習を続けていくことも勉強には欠かせません。どちらかに偏ることなく学習するには、塾の環境が大いに役立ちます。

当面の教室予定

4/23(火)~4/26(金)

16:00~22:00

4/27(土)

10:00~12:00

16:00~21:00

4/28(日)~4/29(月・祝)

お休みですm(_ _)m

4/30(火)~5/2(木)

16:00~22:00

※21時以降、教室に生徒が残っていない場合には閉室させていただきます。

※天候や各種感染症の状況等により、変更させて頂く場合があります。